Chương 0 – Mở đầu

<https://youtu.be/X2xm5BmldDo>

Chương 1 – Tiến trình

1. Giải pháp luân phiên <https://youtu.be/CclFnL1W4tI>
2. Giải pháp Peterson <https://youtu.be/7xA2S8Pww0o>
3. Giải pháp TSL <https://youtu.be/ckkb-vKE4Lo>
4. Semaphore, bài toán nhà sản xuất – người tiêu dùng <https://youtu.be/4k_IFgOhmps>
5. Bài toán bữa ăn của các nhà hiền triết <https://youtu.be/VQxCxcQ6FOE>
6. Bài toán đọc và ghi <https://youtu.be/w1lgLAlXaI4>
7. Bài toán cửa hàng cắt tóc <https://youtu.be/HWX6uACUgBQ>
8. Lập trình tương tranh p1 <https://youtu.be/l1bGB7p42CM>
9. Lập trình tương tranh p2 <https://youtu.be/grqgT3yS8S8>

Chương 2 – Quản lý bộ nhớ

1. Đánh địa chỉ bộ nhớ <https://youtu.be/aq89nq5LE3w>
2. Cấp phát và giải phóng bộ nhớ <https://youtu.be/lH96iq8VTlk>
3. Bộ nhớ ảo, chuyển đổi địa chỉ ảo – địa chỉ thực <https://youtu.be/C15VxSEB9E8>
4. Các thuật toán hoán đổi trang nhớ <https://youtu.be/oFnpU4rLK1U>

Chương 3 – Hệ thống tệp

1. Tổ chức hệ thống tệp, bảng chỉ mục FAT <https://youtu.be/Z5tvwcPs6Vc>
2. Bảng chỉ mục với i-nodes, tệp liên kết <https://youtu.be/pOeMMp0WFF0>
3. Phát hiện khắc phục lỗi đĩa. Quản lý khối đĩa hỏng, rỗi, quota đĩa <https://youtu.be/UbQO4xeVwmI>

Chương 4 – Hệ thống vào/ra

1. Thiết bị vào/ra, phương thức trao đổi dữ liệu: <https://youtu.be/5Uhi-nu7FtY>
2. Ngắt, Kiến trúc vào/ra: <https://youtu.be/bmsfF1qc-qc>
3. RAID: <https://youtu.be/e9jKNYVwMiE>
4. Clock: <https://youtu.be/bUCLsTEdv0k>

Chương 5 – Tình trạng bế tắc

1. Khái niệm, giám sát tài nguyên: <https://youtu.be/fikODUXnU4k>
2. Bẻ gẫy điều kiện cần gây ra bế tắc: <https://youtu.be/fBGXpXc06Jc>